

Modulbezeichnung: Mixed Reality		
Modulkürzel	w.BA.XX.2MR.XX	
ECTS Credits	3	
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch	
Beschreibung des Moduls	Die Studierenden lernen in diesem Modul die praktische Basis von Virtual and Augmented Reality kennen, indem sie Unity als Entwicklungsumgebung sowie OpenXR für VR und AR kennenlernen und anhand einem eigenen Game anwenden.	
Verantwortliche OE	Institut für Wirtschaftsinformatik	
Modulverantwortung	Thomas Keller	
Studiengang und Vertiefungsrichtung	<ul style="list-style-type: none"> Wirtschaftsinformatik - Vertiefung in Business Information Systems Wirtschaftsinformatik - Vertiefung in Data Science 	
Rechtliche Grundlagen	Studienordnung BSc vom 29.01.2009 für die Bachelorstudiengänge Betriebsökonomie, International Management, Wirtschaftsinformatik, Wirtschaftsrecht und Angewandtes Recht, erstmals beschlossen am 12.05.2009	
Modulkategorie	Modultyp Wahlpflichtmodul	Studienabschnitt Hauptstudium
Spezifische Vorkenntnisse	Kenntnisse in Objektorientierter Programmierung Kenntnisse in einer Programmiersprache, idealerweise C#	
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs (durch das Modul betroffene)	<ul style="list-style-type: none"> Fachkompetenz Methodenkompetenz Sozialkompetenz Selbstkompetenz 	
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs	Fachkompetenz <ul style="list-style-type: none"> Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte wissen & verstehen Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte anwenden, analysieren und verknüpfen Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte evaluieren Methodenkompetenz <ul style="list-style-type: none"> Problemlösung & Kritisches Denken Arbeitsmethoden, -techniken & -verfahren Nutzung von Informationen Kreativität & Innovation Sozialkompetenz <ul style="list-style-type: none"> Mündliche Kommunikation Kooperation im Team & Umgang mit Konflikten Selbstkompetenz <ul style="list-style-type: none"> Selbstmanagement & Selbstreflexion Lernen & Veränderung 	
Lernziele des Moduls	Die Studierenden... <ul style="list-style-type: none"> verstehen die technischen Konzepte von Virtual und augmented Reality. können diese Konzepte an einem Projekt anwenden. 	

Modulbezeichnung: Mixed Reality

Inhalte des Moduls	<ul style="list-style-type: none">• Unity Entwicklungsumgebung• Game und Physic Engine• Animator und Animations• Materials, Shaders, Renderers• OpenXR, VR Headset, Tracking• Interaction, Action, Event• A Game																																						
Verknüpfung zu anderen Modulen	Das Modul weist eine Verknüpfung zu folgenden Modulen auf: <ul style="list-style-type: none">• w.BA.XX.2AMR.XX																																						
Digitale Lernressourcen	<ul style="list-style-type: none">• Lehrvideos• Übungs- und Anwendungsaufgaben (inkl. Lösungen)																																						
Unterrichtsmethoden	<ul style="list-style-type: none">• Lehrgespräch• Übungen• Anwendungsaufgaben• Projektarbeit• Lehrvortrag		Eingesetzte Sozialformen: <ul style="list-style-type: none">• Gruppenarbeit																																				
Unterrichtsgliederung	<table><tr><th></th><th>Kontaktstudium</th><th>Begleitetes Studium</th><th colspan="2">Autonomes Selbststudium</th></tr><tr><td>Grossklasse</td><td>32 h</td><td>58 h</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td>Kleinklasse</td><td>-</td><td>-</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td>Gruppenunterricht</td><td>-</td><td>-</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td>Praktikum</td><td>-</td><td>-</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td>Seminar</td><td>-</td><td>-</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td>Total</td><td>32 h</td><td>58 h</td><td colspan="2">0 h</td></tr></table>					Kontaktstudium	Begleitetes Studium	Autonomes Selbststudium		Grossklasse	32 h	58 h			Kleinklasse	-	-			Gruppenunterricht	-	-			Praktikum	-	-			Seminar	-	-			Total	32 h	58 h	0 h	
	Kontaktstudium	Begleitetes Studium	Autonomes Selbststudium																																				
Grossklasse	32 h	58 h																																					
Kleinklasse	-	-																																					
Gruppenunterricht	-	-																																					
Praktikum	-	-																																					
Seminar	-	-																																					
Total	32 h	58 h	0 h																																				
Leistungsnachweise	<table><tr><th colspan="2">Modulendprüfung</th><th>Form</th><th>Dauer (Min.)</th><th>Gewichtung</th></tr><tr><td colspan="2">-</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2">Hilfsmittel</td><td colspan="3"></td></tr></table> <table><tr><th>Andere</th><th>Bewertung</th><th>Format</th><th>Dauer (Min.)</th><th>Gewichtung</th></tr><tr><td>Referat/mündliche Präsentation</td><td>Note</td><td>Gruppenarbeit</td><td>30</td><td>100.00</td></tr></table>				Modulendprüfung		Form	Dauer (Min.)	Gewichtung	-					Hilfsmittel					Andere	Bewertung	Format	Dauer (Min.)	Gewichtung	Referat/mündliche Präsentation	Note	Gruppenarbeit	30	100.00										
Modulendprüfung		Form	Dauer (Min.)	Gewichtung																																			
-																																							
Hilfsmittel																																							
Andere	Bewertung	Format	Dauer (Min.)	Gewichtung																																			
Referat/mündliche Präsentation	Note	Gruppenarbeit	30	100.00																																			
Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	Andere																																						
Pfichtliteratur																																							
Ergänzende Literatur																																							
Bemerkungen	Gruppenarbeiten führen nicht zwangsweise zu einheitlichen Noten für Gruppenmitglieder.																																						