

Modulbezeichnung: Banking & Finance Lab		
Modulkürzel	w.BA.XX.3BFL-BF.XX	
ECTS Credits	6	
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch	
Beschreibung des Moduls	Die Studierenden bearbeiten in Gruppen unter Anleitung von Dozierenden Fragestellungen im Rahmen eines Banking Games und erwerben sich vertieftes Wissen zu strategischen Fragestellungen in Form von Case Studies mit Bezug zu Banking and Finance.	
Verantwortliche OE	Institut für Wealth & Asset Management	
Modulverantwortung	Christoph Kley	
Modulverantwortung Stellvertretung	Anita Sigg	
Studiengang und Vertiefungsrichtung	• Betriebsökonomie - Vertiefung in Banking and Finance	
Rechtliche Grundlagen	Studienordnung BSc vom 29.01.2009 für die Bachelorstudiengänge Betriebsökonomie, International Management, Wirtschaftsinformatik, Wirtschaftsrecht und Angewandtes Recht, erstmals beschlossen am 12.05.2009	
Modulkategorie	Modultyp Pflichtmodul	Studienabschnitt Hauptstudium
Spezifische Vorkenntnisse	• Gesamter Stoff aus Assessmentstufe und des bisher erfolgten Hauptstudiums. • Vorkenntnisse und Berufserfahrung im Finanzumfeld.	
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs (durch das Modul betroffene)	• Fachkompetenz • Methodenkompetenz • Sozialkompetenz • Selbstkompetenz	
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs	Fachkompetenz • Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte wissen & verstehen • Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte anwenden, analysieren und verknüpfen • Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte evaluieren Methodenkompetenz • Problemlösung & Kritisches Denken • Wissenschaftliche Methoden • Arbeitsmethoden, -techniken & -verfahren • Nutzung von Informationen • Kreativität & Innovation Sozialkompetenz • Schriftliche Kommunikation • Mündliche Kommunikation • Kooperation im Team & Umgang mit Konflikten • Interkulturalität & Perspektivenübernahme Selbstkompetenz • Selbstmanagement & Selbstreflexion • Ethische & Soziale Verantwortung • Lernen & Veränderung	

Modulbezeichnung: Banking & Finance Lab

Lernziele des Moduls	Die Studierenden... • treffen taktische und strategische Entscheide im Rahmen des Banking Games (als Simulation von Entscheiden des Bank Managements). • entwickeln Lösungen in empfängergerechter Sprache und Form (Case Studies: Executive Level-Präsentationen).																																																		
Inhalte des Moduls	• Bearbeitung des Banking Games in Gruppen • Bearbeiten von strategischen Fragestellungen in Form von Case Studies mit Bezug auf Banking and Finance (Gruppenarbeit)																																																		
Verknüpfung zu anderen Modulen	Das Modul weist eine Verknüpfung zu folgenden Modulen auf: • w.BA.XX.3BSt-FLEX.XX																																																		
Digitale Lernressourcen	• Reader • Fallstudien (inkl. Lösungen)																																																		
Unterrichtsmethoden	• Fallstudien • Problemorientierter Unterricht • Lehrvortrag • Literaturstudium • Projektarbeit • Präsentation • Diskussion • Simulation • Gruppenarbeit		Eingesetzte Sozialformen: • Einzelarbeit • Gruppenarbeit																																																
Unterrichtsgliederung	<table><tr><th></th><th>Kontaktstudium</th><th>Begleitetes Studium</th><th>Autonomes Selbststudium</th></tr><tr><td>Grossklasse</td><td>7 h</td><td>-</td><td></td></tr><tr><td>Kleinklasse</td><td>32 h</td><td>72 h</td><td></td></tr><tr><td>Gruppenunterricht</td><td>-</td><td>-</td><td></td></tr><tr><td>Praktikum</td><td>-</td><td>-</td><td></td></tr><tr><td>Seminar</td><td>-</td><td>-</td><td></td></tr><tr><td>Total</td><td>39 h</td><td>72 h</td><td>69 h</td></tr></table>					Kontaktstudium	Begleitetes Studium	Autonomes Selbststudium	Grossklasse	7 h	-		Kleinklasse	32 h	72 h		Gruppenunterricht	-	-		Praktikum	-	-		Seminar	-	-		Total	39 h	72 h	69 h																			
	Kontaktstudium	Begleitetes Studium	Autonomes Selbststudium																																																
Grossklasse	7 h	-																																																	
Kleinklasse	32 h	72 h																																																	
Gruppenunterricht	-	-																																																	
Praktikum	-	-																																																	
Seminar	-	-																																																	
Total	39 h	72 h	69 h																																																
Leistungsnachweise	<table><tr><th>Modulendprüfung</th><th>Form</th><th>Dauer (Min.)</th><th>Gewichtung</th></tr><tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Hilfsmittel</td><td colspan="3"></td></tr></table> <table><tr><th>Andere</th><th>Bewertung</th><th>Format</th><th>Dauer (Min.)</th><th>Gewichtung</th></tr><tr><td>Referat/mündliche Präsentation</td><td>Note</td><td>Gruppenarbeit</td><td>30</td><td>50.00</td></tr><tr><td>Schriftliche Arbeit</td><td>Note</td><td>Gruppenarbeit</td><td>0</td><td>10.00</td></tr><tr><td>Schriftliche Arbeit</td><td>Note</td><td>Gruppenarbeit</td><td>0</td><td>10.00</td></tr><tr><td>Spielresultat</td><td>Note</td><td>Gruppenarbeit</td><td>0</td><td>10.00</td></tr><tr><td>Referat/mündliche Präsentation</td><td>Note</td><td>Gruppenarbeit</td><td>30</td><td>10.00</td></tr><tr><td>Eingangstest</td><td>Note</td><td>Einzelarbeit</td><td>10</td><td>10.00</td></tr></table>				Modulendprüfung	Form	Dauer (Min.)	Gewichtung	-				Hilfsmittel				Andere	Bewertung	Format	Dauer (Min.)	Gewichtung	Referat/mündliche Präsentation	Note	Gruppenarbeit	30	50.00	Schriftliche Arbeit	Note	Gruppenarbeit	0	10.00	Schriftliche Arbeit	Note	Gruppenarbeit	0	10.00	Spielresultat	Note	Gruppenarbeit	0	10.00	Referat/mündliche Präsentation	Note	Gruppenarbeit	30	10.00	Eingangstest	Note	Einzelarbeit	10	10.00
Modulendprüfung	Form	Dauer (Min.)	Gewichtung																																																
-																																																			
Hilfsmittel																																																			
Andere	Bewertung	Format	Dauer (Min.)	Gewichtung																																															
Referat/mündliche Präsentation	Note	Gruppenarbeit	30	50.00																																															
Schriftliche Arbeit	Note	Gruppenarbeit	0	10.00																																															
Schriftliche Arbeit	Note	Gruppenarbeit	0	10.00																																															
Spielresultat	Note	Gruppenarbeit	0	10.00																																															
Referat/mündliche Präsentation	Note	Gruppenarbeit	30	10.00																																															
Eingangstest	Note	Einzelarbeit	10	10.00																																															
Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	Andere Pflicht für Simulationstage und Medienpräsentation sowie für Zwischen- und Endpräsentation bei den Harvard Cases.																																																		
Pflichtliteratur	• Teilnehmerhandbuch Banking Game, Unterlagen zu den Fallstudien (Harvard Cases)																																																		

Modulbezeichnung: Banking & Finance Lab

Ergänzende Literatur

Bemerkungen

Die Anforderungen und die Gewichtungen der einzelnen Leistungsnachweise werden zu Beginn des Kurses genauer spezifiziert und erläutert.