

Gültig ab 2025.HS

Modulbezeichnung: Hackathon			
Modulkürzel	w.BA.XX.WPM-HA.XX		
ECTS Credits	3		
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch		
Beschreibung des Moduls	In diesem Modul erarbeiten Sie kollaborativ Lösungen für eine Aufgabenstellung aus einem vorgegebenen Themenbereich. Das Ziel ist es, einen Prototyp zu entwickeln, um den Nutzen und die Machbarkeit einer Idee zu demonstrieren. Dieses Modul wird zum Teil als Blockveranstaltung durchgeführt. Zu Beginn wird das zu bearbeitende Thema vorgestellt. Anschliessend werden Ideen gesammelt und die Teams gebildet. Diese entwickeln während mehrerer Tage eine Anwendung, die sie am Ende des Kurses vorstellen. Die Dozierenden agieren in dieser Zeit als Coaches und unterstützen Sie bei der Entwicklung Ihres Prototyps. Die Wahl der Technologien und Tools erfolgt nach Absprache mit den Dozierenden. Der Themenbereich wird bei jeder Durchführung dieses Moduls neu festgelegt. Die Modulbeschreibung wird nicht veröffentlicht und das Modul ist nicht frei wählbar. Stattdessen müssen sich Studierende auf die einige Monate vor Semesterbeginn bekanntgegebenen Projekte bewerben. Die Wahl der Teilnehmenden erfolgt durch die Modulverantwortlichen.		
Verantwortliche OE	Institut für Wirtschaftsinformatik		
Modulverantwortung	Max Meisterhans		
Modulverantwortung Stellvertretung	David Grünert		
Studiengang und Vertiefungsrichtung	<ul style="list-style-type: none"> • Wahlpflichtmodul (Siehe Modultafel) 		
Rechtliche Grundlagen	Studienordnung BSc vom 29.01.2009 für die Bachelorstudiengänge Betriebsökonomie, International Management, Wirtschaftsinformatik, Wirtschaftsrecht und Angewandtes Recht, erstmals beschlossen am 12.05.2009		
Modulkategorie	Modultyp Wahlpflichtmodul <table style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>Studienabschnitt</td> </tr> <tr> <td>Hauptstudium</td> </tr> </table>	Studienabschnitt	Hauptstudium
Studienabschnitt			
Hauptstudium			
Spezifische Vorkenntnisse			
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs (durch das Modul betroffene)	<ul style="list-style-type: none"> • Fachkompetenz • Methodenkompetenz • Sozialkompetenz • Selbstkompetenz 		

Modulbezeichnung: Hackathon

<p>Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs</p>	<p>Fachkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte wissen & verstehen • Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte anwenden, analysieren und verknüpfen • Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte evaluieren <p>Methodenkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Problemlösung & Kritisches Denken • Wissenschaftliche Methoden • Arbeitsmethoden, -techniken & -verfahren • Nutzung von Informationen • Kreativität & Innovation <p>Sozialkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Schriftliche Kommunikation • Mündliche Kommunikation • Kooperation im Team & Umgang mit Konflikten • Interkulturalität & Perspektivenübernahme <p>Selbstkompetenz</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selbstmanagement & Selbstreflexion • Ethische & Soziale Verantwortung • Lernen & Veränderung 																												
<p>Lernziele des Moduls</p>	<p>Die Studierenden...</p> <ul style="list-style-type: none"> • können im Team einen Prototyp zu entwickeln, um den Nutzen und die Machbarkeit einer Idee zu demonstrieren. 																												
<p>Inhalte des Moduls</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Praktische Anwendung der bisher im Studium erlangten Kompetenzen im Rahmen eines Hackathons. 																												
<p>Verknüpfung zu anderen Modulen</p>	<p>Das Modul weist eine Verknüpfung zu folgenden Modulen auf:</p> <ul style="list-style-type: none"> • w.BA.XX.3RE-WIN.XX • w.BA.XX.3SE1-WIN.XX • w.BA.XX.3WINS-WIN.XX • w.BA.XX.3ITPM-WIN.XX • w.BA.XX.3Pt-WIN.XX • w.BA.XX.3DM-WIN.XX • w.BA.XX.3KIA-WIN.XX • w.BA.XX.3ML1-WIN.XX • w.BA.XX.3ML2-WIN.XX • w.BA.XX.3SE2-WIN.XX 																												
<p>Digitale Lernressourcen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Keine 																												
<p>Unterrichtsmethoden</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Projektarbeit <p>Eingesetzte Sozialformen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gruppenarbeit 																												
<p>Unterrichtsgliederung</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Kontaktstudium</th> <th>Begleitetes Studium</th> <th>Autonomes Selbststudium</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Grossklasse</td> <td>-</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Kleinklasse</td> <td>-</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Gruppenunterricht</td> <td>-</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Praktikum</td> <td>-</td> <td>90 h</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Seminar</td> <td>-</td> <td>-</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td>0 h</td> <td>90 h</td> <td>0 h</td> </tr> </tbody> </table>		Kontaktstudium	Begleitetes Studium	Autonomes Selbststudium	Grossklasse	-	-		Kleinklasse	-	-		Gruppenunterricht	-	-		Praktikum	-	90 h		Seminar	-	-		Total	0 h	90 h	0 h
	Kontaktstudium	Begleitetes Studium	Autonomes Selbststudium																										
Grossklasse	-	-																											
Kleinklasse	-	-																											
Gruppenunterricht	-	-																											
Praktikum	-	90 h																											
Seminar	-	-																											
Total	0 h	90 h	0 h																										

Modulbezeichnung: Hackathon

Leistungsnachweise	Modulendprüfung		Form	Dauer (Min.)	Gewichtung				
	-								
	Hilfsmittel								
		Andere	Bewertung	Format	Dauer (Min.)				
		Referat/mündliche Präsentation	Note	Einzelarbeit	20				
Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	100% Anwesenheitspflicht mit aktiver Teilnahme an allen Terminen.								
Pflichtliteratur									
Ergänzende Literatur									
Bemerkungen	<p>Das Modul wird als Blockveranstaltung durchgeführt. Es wird eine aktive Teilnahme aller Gruppenmitglieder an allen Terminen erwartet. Bei unentschuldigten Abwesenheiten gilt das Modul als nicht bestanden.</p> <p>Dieses Modul ist nicht frei wählbar. Die Wahl der Teilnehmenden erfolgt durch die Modulverantwortlichen.</p>								