Gültig für 2022.HS

Modulbezeichnung: Integration	
Modulkürzel	w.BA.XX.2Int-WIN.XX
Beschreibung des Moduls	Die Studierenden sollen Wirtschaft und Informatik zusammenführen können sowie Prozesse in einem Unternehmen zukunftsorientiert gestalten können. Die Studierenden bearbeiten unter Anleitung eines Dozierenden ein konkretes Wirtschaftsinformatik-Projekt. Wo immer möglich führt dieses Studentenprojekt zu einem Projekt mit einem Wirtschaftspartner, bereitet ein solches Projekt vor, unterstützt ein bereits laufendes Vorhaben oder ist Teil eines grösseren Forschungsvorhabens. Die Studierenden erwerben sich im Rahmen des geleiteten Selbststudiums vertieftes Wissen über die einzelnen Phasen eines Wirtschaftsinformatik-Projektes von der Spezifikation bis hin zum Bau und späteren Roll-Out. Die Studierenden beobachten, reflektieren und üben als Individuum und als Gruppe ihr Verhalten untereinander und dem Wirtschaftspartner gegenüber
Studiengang und Vertiefungsrichtung	Wirtschaftsinformatik
Rechtliche Grundlagen	Studienordnung BSc vom 29.01.2009, Anhang zur Studienordnung für die Bachelorstudiengänge Betriebsökonomie, Wirtschaftsinformatik und Wirtschaftsrecht erstmals beschlossen am 12.05.2009
Modulkategorie	Modultyp: Pflichtmodul
	Studienabschnitt: Hauptstudium
ECTS	6
Verantwortliche OE	W Institut für Wirtschaftsinformatik
Modulverantwortung	Roger Seiler (seir)
Modulverantwortung Stellvertretung	Stefan Koruna (koru)
Spezifische Vorkenntnisse	Alle Module der Studienrichtung Business Information Technology bis und mit 4.Semester (VZ) bzw. 6. Semester (TZ) besucht.
Beitrag des Moduls für Learning Goals des Studiengangs (durch das Modul betroffene)	§ Fachkompetenz § Methodenkompetenz § Sozialkompetenz § Selbstkompetenz
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs	Fachkompetenz § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte wissen & verstehen § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte anwenden, analysieren und verknüpfen § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte evaluieren Methodenkompetenz § Problemlösung & Kritisches Denken § Wissenschaftliche Methoden § Arbeitsmethoden, -techniken & -verfahren § Nutzung von Informationen § Kreativität & Innovation Sozialkompetenz § Schriftliche Kommunikation § Mündliche Kommunikation § Kooperation im Team & Umgang mit Konflikten § Interkulturalität & Perspektivenübernahme Selbstkompetenz § Selbstmanagement & Selbstreflexion § Ethische & Soziale Verantwortung § Lernen & Veränderung
Lernziele des Moduls	Die Studierenden... § beschreiben die Projektstrukturen und -organisation für die Phasen Implementierung, Rahmenorganisation, Testen und Einführen. § erklären Projektmanagementprozesse. § erläutern Teamorganisation und -Prozesse. § erläutern die Interaktion und Koordination eines Projektes mit der Gesamtorganisation. § analysieren das Anwendungsumfeld und entwerfen und umsetzen eine angemessene Projektorganisation. § entwickeln und bewerten Einen Projektplan. § erheben und verfassen die Detailspezifikation (abhängig von den Vorgaben. bspw. der gewählten Architektur, der Schnittstellen, Services, Daten etc.).

	§ definieren und aufbauen die Entwicklungs-, Integrations- und Testinfrastruktur. § planen und durchführen Rahmenorganisation inkl. Dokumentation und Schulung und Übergabe eines Projektes. § bewerten Feedback des Auftraggebers und integrieren dieses in die Vorgehensweise. § können spezifische Risiken einschätzen und gewichten. § schätzen die Qualität der Lösung ab. § präsentieren Vorschläge und Ergebnisse verständlich und klar vor Informatikern und Nicht- Informatikern. § verfassen übersichtliche und klar strukturierte Dokumentation. § geben und empfangen im Team und gegenüber Projektpartnern klare und Feedbacks. § erarbeiten ein neues Wissensgebiet mit Hinweisen von Experten, Literaturrecherche und Lektüre. § reflektieren und verbessern die eigene Arbeitspraxis kritisch.		
Inhalte des Moduls	§ Projektmanagementstrukturen festlegen § Projektorganisation planen und umsetzen § Projektplanung durchführen und nachführen: Voraussagen machen zum Ressourcenbedarf § Stakeholderanalyse und –management. Informieren und Einbinden von kritischen Stakeholdern § Teamorganisation evaluieren und implementieren § Anforderungsanalyse durchführen § Spezifikation festlegen § Umsetzungsplanung erstellen und umsetzen § Ergebnisse prüfen und testen § Rahmenorganisation planen und umsetzen § Ergebnissen vor Stakeholdern präsentieren § Ergebnisse dokumentieren § Selbstreflexion des Projektverlaufs individuell und in der Gruppe durchlaufen		
Verknüpfung zu anderen Modulen	-		
Unterrichtsmethoden	§ Problemorientierter Unterricht § Projektarbeit § Gruppenarbeit	Eingesetzte Sozialformen: Gruppenarbeit	
Digitale Lernressourcen	Templates		
Unterrichtsgliederung	Kontaktstudium	Begleitetes Selbststudium	Autonomes Selbststudium
	Grossklasse	-	-
	Kleinklasse	-	-
	Gruppenunterricht	10 h	-
	Praktikum	-	70 h
	Seminar	-	-
	Total	10 h	70 h
			100 h
Leistungsnachweise			
Modulendprüfung	Form	Dauer (Min.)	Gewichtung
-	-	-	-
Hilfsmittel	-		
Andere	Bewertung	Dauer (Min.)	Gewichtung
Schriftliche Arbeit	Note	-	70,00 %
Abschlusspräsentation (je nach Kunde vor Ort oder online/Aufzeichnung)	Note	20	10,00 %
Referat/mündliche Präsentation	Note	20	20,00 %
Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	Zwingende Präsenzzeit: Andere		
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch		
Pflichtliteratur	-		
Ergänzende Literatur	-		
Bemerkungen	Beim Referat/mündlichen Präsentation werden die Fähigkeiten des Präsentierens von jedem Mitglied der Projektgruppe separat bewertet. Diese Bewertung findet keinen Eingang in die Endnote der Note.		