

Gültig für 2023.FS

<b>Modulbezeichnung: Wirtschaftsrecht</b>	
Modulkürzel	w.BA.XX.2WR-WIN.XX
Beschreibung des Moduls	Die Studierenden erhalten Einblick in die Grundlagen des (IT-)Wirtschaftsrechts. Der Fokus liegt auf Rechtsthemen die in einem Unternehmen mit IT Bezug überwiegend relevant sind, wie z.B. IT-Projektverträge, Garantie, Haftung, Gesellschaftsrecht, Compliance und Softwareschutz. Mittels praxisorientierten Übungen und Fallbearbeitungen lernen sie Projektvorhaben, Anforderungen, Risiken und Probleme (auch) rechtlich einzuordnen und zu lösen. Mit Templates und Checklisten können Verträge auf Ihre Vollständigkeit überprüft. Sie kennen die wichtigsten Prinzipien und können aus Gesetzen die rechtlichen Anforderungen ableiten und sind fähig, methodisch korrekt und praxisorientiert Fälle zu lösen und Verträge zu erstellen.
Studiengang und Vertiefungsrichtung	Wirtschaftsinformatik
Rechtliche Grundlagen	Studienordnung BSc vom 29.01.2009 für die Bachelorstudiengänge Betriebsökonomie, International Management, Wirtschaftsinformatik, Wirtschaftsrecht und Angewandtes Recht, erstmals beschlossen am 12.05.2009
Modulkategorie	<b>Modultyp:</b> Pflichtmodul
	<b>Studienabschnitt:</b> Hauptstudium
ECTS	6
Verantwortliche OE	W Abteilung Business Law
Modulverantwortung	Volker Dohr (dohr)
Modulverantwortung Stellvertretung	-
Spezifische Vorkenntnisse	-
Beitrag des Moduls für Learning Goals des Studiengangs (durch das Modul betroffene)	§ Fachkompetenz § Methodenkompetenz § Sozialkompetenz § Selbstkompetenz
Beitrag des Moduls für Learning Objectives des Studiengangs	Fachkompetenz § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte wissen & verstehen § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte anwenden, analysieren und verknüpfen § Theorie- & Praxisrelevante Fachinhalte evaluieren Methodenkompetenz § Problemlösung & Kritisches Denken § Wissenschaftliche Methoden § Arbeitsmethoden, -techniken & -verfahren § Nutzung von Informationen § Kreativität & Innovation Sozialkompetenz § Schriftliche Kommunikation § Mündliche Kommunikation § Kooperation im Team & Umgang mit Konflikten § Interkulturalität & Perspektivenübernahme Selbstkompetenz § Selbstmanagement & Selbstreflexion § Ethische & Soziale Verantwortung § Lernen & Veränderung
Lernziele des Moduls	Die Studierenden... § kennen die grundlegenden Begriffe des Rechts im Zusammenhang mit Informatikleistungen, IT-Compliance, Arbeits- und Gesellschaftsrecht, § kennen die Grundsätze und Prinzipien des Wirtschaftsrechts und können das erlernte Wissen in praxisorientierten Fällen und Verträgen anwenden, § können rechtliche Probleme, insbesondere mit Bezug zu IT-Vorhaben, rechtlich einordnen, lösen und die Lösungen begründen, § legen erlernte juristische Argumente in mündlichen Diskussionen überzeugend dar, § erarbeiten und vertiefen selbständig ihr juristisches Fachwissen anhand der empfohlenen Gesetze und Fachliteratur, § entwickeln die Bereitschaft, sich eigenständig mit wirtschaftsrechtlichen Fragen auseinanderzusetzen.

Inhalte des Moduls	§ Vertragsrecht: Vertragsaufbau und Vertragsschluss § Vertragsrecht: Vertragstypen § Vertragsrecht: Leistungsstörungen (I) § Vertragsrecht: Leistungsstörungen (II) § Datenschutz: Grundlagen unter besonderer Beachtung des E-Commerce § Wettbewerbsrecht (i und II): Lauterkeitsrecht, Kartellrecht und Compliance § Immaterialgüterrecht: Patentrecht, Urheberrecht, Designrecht, Markenrecht, Namens- und Firmenrecht § Submissionsrecht: Vergaberecht, Korruption und Compliance § Gesellschaftsrecht: Gesellschaftsformen, Gründung und Haftung § Ausservertragliche Haftung, Produkthaftung und Unternehmensstrafrecht § Arbeitsrechtliche Grundlagen aus Sicht der Unternehmen		
Verknüpfung zu anderen Modulen	Das Modul weist eine Verknüpfung zu folgenden Modulen auf:		
	w.BA.XX.1BIT1.XX		
	w.BA.XX.1BIX2.XX		
	w.BA.XX.2GPI-WIN.XX		
	w.BA.XX.2ITPM-WIN.XX		
	w.BA.XX.2ITSSM-WIN.XX		
	w.BA.XX.2REng.XX		
Unterrichtsmethoden	§ Lehrvortrag § Lehrgespräch § Fallstudien § Übungen § Problemorientierter Unterricht § Projektarbeit § Literaturstudium § Diskussion		<b>Eingesetzte Sozialformen:</b> § Einzelarbeit § Partnerarbeit § Gruppenarbeit
	Digitale Lernressourcen		
§ Lehrvideos § Übungs- und Anwendungsaufgaben (inkl. Lösungen) § Fallstudien (inkl. Lösungen) § (Multiple-Choice)-Tests § Audience Interaction Tool: Mentimeter			
Unterrichtsgliederung	<b>Kontaktstudium</b>	<b>Begleitetes Selbststudium</b>	<b>Autonomes Selbststudium</b>
Grossklasse	28 h	-	
Kleinklasse	28 h	40 h	
Gruppenunterricht	-	-	
Praktikum	-	-	
Seminar	-	-	
<b>Total</b>	<b>56 h</b>	<b>40 h</b>	
Leistungsnachweise			
<b>Modulendprüfung</b>	<b>Form</b>	<b>Dauer (Min.)</b>	<b>Gewichtung</b>
Schriftliche Prüfung	open book	90	40,00 %
<b>Hilfsmittel</b>	freie Wahl Taschenrechner	mit Diktionär	
<b>Andere</b>	<b>Bewertung</b>	<b>Dauer (Min.)</b>	<b>Gewichtung</b>
Referat/mündliche Präsentation	Note	8	30,00 %
Referat/mündliche Präsentation	Note	8	30,00 %
Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	Zwingende Präsenzzeit: 80%		
	Infolge der coronabedingten Situation wird die Präsenz jederzeit gemäss Hochschulleitung angepasst.		
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch		
Pflichtliteratur	§ Sury, U. (2021). Digital in Law. 2. Auflage. Zürich: Stämpfli. ISBN 978-3-7272-8640-7.		
Ergänzende Literatur	§ Fröhlich-Bleuler Gianni, Softwareverträge 2014 § Straub, W. (2004). Checklisten zum: Werkvertrag, Wartungsvertrag und IT-Outsourcing. In: Informatikrecht, 1. Auflage. S. 277-304. vdf.		
Bemerkungen	Unser Vorgehen ist es, mit Standardfällen in die jew. Rechtsthemen und Problematik einzuführen und zu vertiefen, sowie Rechtsfragen, welche sich an der Schnittstelle zur Technik oder auch zum Management resp. zur Betriebswirtschaftslehre stellen einzubeziehen. Zudem ist es ein Anliegen, nicht das Juristendeutsch anzubringen, sondern uns so auszudrücken, dass die Ausführungen für Nicht-Juristen verständlich sind.		