

Modulbezeichnung: Software-Projekt 1			
Modulkürzel	t.BA.IT.PM1.19HS		
ECTS Credits	4		
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch		
Verantwortliche OE	InIT		
Modulverantwortung	Patrick Feisthammel		
Rechtliche Grundlagen	Die Modulbeschreibung ist neben Rahmenprüfungsordnung und Studienordnung Teil der Rechtsgrundlage. Sie ist verbindlich. Eine in der ersten Unterrichtswoche des Semesters schriftlich festgehaltene und kommunizierte Modulvereinbarung kann die Modulbeschreibung präzisieren. Die Modulvereinbarung ersetzt nicht die Modulbeschreibung.		
Modulprägung	Typ 4* 4 Lektionen Praktikum pro Semesterwoche und Halbklass		
Beschreibung des Moduls	In diesem Modul werden erste Erfahrungen im Management und der Realisierung von Softwareprojekten im Team gesammelt. Es baut auf dem Fachwissen auf, das in anderen Kursen erworben wurde. Neben der Anwendung des objektorientierten Programmierens werden Teamarbeit, Selbstreflexion, die Kommunikation technischer Inhalte und das Codemanagement explizit adressiert.		
Inhalte des Moduls	<ul style="list-style-type: none"> Die Studierenden arbeiten eigenständig in kleinen Teams, um Programmcode zu erstellen und zu analysieren. Dabei setzen sie die Lehrinhalte des parallelen Kurses "Programmieren 1" um. Ziel ist es, die bisher erworbenen Kenntnisse in den Bereichen objektorientiertes Programmieren, Clean Code und Unit Testing konsequent anzuwenden und zu vertiefen. Im Rahmen des Moduls Software-Projekt 1 erhalten die Studierenden spezielle Unterstützung zu Themen, die im Kontext der Projekte stehen. Dies beinhaltet insbesondere die Thematisierung von Teamrollen, die Durchführung von Sitzungen, das Verfassen von Protokollen, die adressatengerechte Kommunikation technischer Inhalte, Förderung von Selbstreflexion, die Nutzung von KI-Tools für Software-Projekte und die Nutzung einer Codeverwaltung. Neben dem Fokus auf diese Kompetenzen werden auch die überfachlichen Kompetenzen in Selbstorganisation, Teamarbeit, Recherche sowie mündliche und schriftliche Kommunikation technischer Inhalte gefördert. 		
Vorkenntnisse	Koordiniert mit der Vorlesung Programmieren 1		
Lernziele (Kompetenzen)	Die Studierenden...	Kompetenzen	Taxonomiestufen
	Die Studierenden wenden ihr erworbenes Fachwissen aus der parallel stattfindenden Vorlesung Programmieren 1 an und vertiefen es bei der Umsetzung mehrerer Software-Projekte von der Idee bis zur Planung.	F, M	K3
	Sie können eigene Projektergebnisse, technische Entscheidungen und Lösungen fachlich und sprachlich korrekt sowie funktionsbezogen und adressatenorientiert kommunizieren.	M	K3
	Sie können fehlendes Wissen für die Bearbeitung einer Problemstellung identifizieren und rechtzeitig und selbstständig die für die Problemlösung notwendigen Informationen beschaffen.	SE	K3
	Sie arbeiten in einem Team aktiv und zielführend zusammen und übernehmen dabei Verantwortung für die Erarbeitung des gemeinsamen Projekts wie auch für den Lernfortschritt aller Teammitglieder.	SO	K3

Modulbezeichnung: Software-Projekt 1

Leistungsnachweis	Modulendprüfung	Bewertung	Dauer (Min.)	Gewichtung	Form									
	andere			0										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Leistungsnachweise während dem Semester</th> <th>Bewertung</th> <th>Dauer (Min.)</th> <th>Gewichtung</th> <th>Form</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Leistungsnachweise während dem Semester <i>schriftlich und mündlich</i></td> <td>Note</td> <td></td> <td>100</td> <td>gem. Modulvereinbarung</td> </tr> </tbody> </table>					Leistungsnachweise während dem Semester	Bewertung	Dauer (Min.)	Gewichtung	Form	Leistungsnachweise während dem Semester <i>schriftlich und mündlich</i>	Note		100
Leistungsnachweise während dem Semester	Bewertung	Dauer (Min.)	Gewichtung	Form										
Leistungsnachweise während dem Semester <i>schriftlich und mündlich</i>	Note		100	gem. Modulvereinbarung										
Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	Keine Während Leistungsnachweisen und Besprechungen													
Lernmaterialien	• Unterlagen auf Moodle													
Bemerkungen	Auch bei Gruppenarbeiten kann die Individualleistung auf die einzelnen Noten Einfluss haben, d.h. es müssen nicht immer alle Gruppenmitglieder die gleiche Note erhalten.													