

<b>Modulbezeichnung: Software-Entwicklung 2</b>						
<b>Modulkürzel</b>	t.BA.IT.SWEN2.19HS					
<b>ECTS Credits</b>	2					
<b>Unterrichts- und Prüfungssprache</b>	Deutsch					
<b>Verantwortliche OE</b>	InIT					
<b>Modulverantwortung</b>	Andreas Meier					
<b>Rechtliche Grundlagen</b>	Die Modulbeschreibung ist neben Rahmenprüfungsordnung und Studienordnung Teil der Rechtsgrundlage. Sie ist verbindlich. Eine in der ersten Unterrichtswoche des Semesters schriftlich festgehaltene und kommunizierte Modulvereinbarung kann die Modulbeschreibung präzisieren. Die Modulvereinbarung ersetzt nicht die Modulbeschreibung.					
<b>Modulausprägung</b>	Typ 1a  2 Lektionen Vorlesung pro Semesterwoche und Klasse					
<b>Beschreibung des Moduls</b>	Heutzutage werden agile Methodologien wie SCRUM, XP etc. bei der Mehrzahl der Software-Projekte eingesetzt. In dieser Vorlesung lernen die Studierenden die wichtigsten agilen Prinzipien, Praktiken und Werte von SCRUM sowie XP kennen.					
<b>Inhalte des Moduls</b>	<p><b>Übersicht über die agilen Methodologien, das Agile Manifesto sowie die zugehörige Kompetenz-Pyramide</b></p> <p><b>Technical- und Collaboration-Praktiken, Agile Values</b></p> <p><b>Build Automation, Continuous Integration, DevOps, Code Metrics</b></p> <p><b>Software Craft</b></p> <p><b>Software Architecture, Software Architecture Patterns</b></p> <p><b>Agile Software-Entwicklung im grossen Team am Beispiel von Scrum</b></p> <p><b>Agile Estimating and Planning (Daily, Iteration and Release Planning)</b></p> <p><b>Einfluss der Komplexität auf die Entwicklungsmethodologie</b></p>					
<b>Vorkenntnisse</b>	PROG1, PROG2, SWEN1					
<b>Lernziele (Kompetenzen)</b>	<b>Die Studierenden...</b>	<b>Kompetenzen</b>	<b>Taxonomiestufen</b>			
	Die Studierenden beherrschen die wichtigsten agilen Technical- und Collaboration-Practices	F, M	K3			
	Die Studierenden kennen die wichtigsten Aspekte der agilen Software-Entwicklung und können diese anwenden.	F, M	K2, K3			
	Die Studierende kennen Scrum und XP als wichtige Vertreter der agilen Methodologien.	M	K2, K3			
<b>Leistungsnachweis</b>	<b>Modulendprüfung</b>	<b>Bewertung</b>	<b>Dauer (Min.)</b>	<b>Gewichtung</b>	<b>Form</b>	
	schriftliche Prüfung	Note	30	80		
	<b>Leistungsnachweise während dem Semester</b>	<b>Bewertung</b>	<b>Dauer (Min.)</b>	<b>Gewichtung</b>	<b>Form</b>	
	Gruppenarbeit	Note	15	20		

## Modulbezeichnung: Software-Entwicklung 2

<b>Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium</b>	Keine
<b>Lernmaterialien</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Slides SWEN2</li><li>• Tidy First? A Personal Exercise in Empirical Software Design, Kent Beck, ISBN: 978-1-098-15124-9</li></ul>
<b>Bemerkungen</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Bei der Gruppenarbeit und einem allfälligen Fachvortrag ist die Teilnahme obligatorisch</li><li>• Die Semesterendprüfung wird als eAssessment durchgeführt.</li></ul>