

Modulbezeichnung: Informatikprojekte																		
Modulkürzel	t.BA.MI.PM1.23HS																	
ECTS Credits	4																	
Unterrichts- und Prüfungssprache	Deutsch																	
Verantwortliche OE	InIT																	
Modulverantwortung	Elio Bazzi																	
Rechtliche Grundlagen	Die Modulbeschreibung ist neben Rahmenprüfungsordnung und Studienordnung Teil der Rechtsgrundlage. Sie ist verbindlich. Eine in der ersten Unterrichtswoche des Semesters schriftlich festgehaltene und kommunizierte Modulvereinbarung kann die Modulbeschreibung präzisieren. Die Modulvereinbarung ersetzt nicht die Modulbeschreibung.																	
Modulprägung	Typ 4* 4 Lektionen Praktikum pro Semesterwoche und Halbkasse																	
Beschreibung des Moduls	Informatik-Projekte sind das Haupt-Einsatzgebiet von Medizinal Informatik Ingenieuren. Angemessene Fertigkeiten der Studierenden in diesem Gebiet sind deshalb von grosser Bedeutung für die Ausbildung. In diesem ersten Projektmodul wird Fachwissen aus anderen Informatik Modulen angewandt und mit ersten Erfahrungen in Team-Projektarbeit angereichert. Dies beinhaltet Team- und Einzelarbeit bei Projektplanung, Erstellung von technischen Texten, Softwareentwurf und Codeverwaltung.																	
Inhalte des Moduls	<ul style="list-style-type: none"> Die Studierenden erstellen, analysieren und analysieren in kleinen Teams selbständig Softwarelösungen in Form von kleinen Projekten. Sie wenden dabei die Lerninhalte aus dem parallelen Kurs Informatik Programmieren 1 an. Das bisher Gelernte (Python Programmierung, Testing, etc.) wird konsequent angewendet und weiter vertieft. Dabei wird eine Teamarbeit unterstützende Codeverwaltung eingesetzt (GIT). Im diesem Modul werden keine zusätzlichen fachlichen Lerninhalte vermittelt. Vermittelt wird Projekt Knowhow, wie Teamrollen, Sitzungsführung und Verfassen von adressatengerechte Kommunikation technischer Inhalte (Definition of done, Ziele/ Aufgaben, Retrospektiven). Neben dem Fokus auf technischen Kompetenzen werden auch die überfachlichen Kompetenzen in Selbstorganisation, Teamarbeit, Recherche sowie mündliche und schriftliche Kommunikation technischer Inhalte gefördert. 																	
Vorkenntnisse	Koordiniert mit Vorlesung Informatik Programmieren 1																	
Lernziele (Kompetenzen)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Die Studierenden...</th> <th>Kompetenzen</th> <th>Taxonomiestufen</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Sie können fehlendes Wissen für die Bearbeitung einer Problemstellung identifizieren und rechtzeitig sowie selbstständig die für die Problemlösung notwendigen Informationen beschaffen.</td> <td>SE</td> <td>K3</td> </tr> <tr> <td>Sie arbeiten in einem Team aktiv und zielführend zusammen und übernehmen dabei in unterschiedlichen Rollen eine Teilverantwortung für die Erarbeitung der gemeinsamen Projekte.</td> <td>SO</td> <td>K3</td> </tr> <tr> <td>Die Studierenden wenden ihr erworbenes Fachwissen aus der parallel stattfindenden Vorlesung Informatik Programmieren 1 an und vertiefen es bei der Umsetzung mehrerer Software-Projekte von der Idee, Planung, zu Realisierung</td> <td>M, F</td> <td>K3</td> </tr> <tr> <td>Sie können eigene Projektergebnisse, technische Entscheidungen und Lösungen fachlich und sprachlich korrekt, adressatengerecht kommunizieren.</td> <td>M</td> <td>K3</td> </tr> </tbody> </table>			Die Studierenden...	Kompetenzen	Taxonomiestufen	Sie können fehlendes Wissen für die Bearbeitung einer Problemstellung identifizieren und rechtzeitig sowie selbstständig die für die Problemlösung notwendigen Informationen beschaffen.	SE	K3	Sie arbeiten in einem Team aktiv und zielführend zusammen und übernehmen dabei in unterschiedlichen Rollen eine Teilverantwortung für die Erarbeitung der gemeinsamen Projekte.	SO	K3	Die Studierenden wenden ihr erworbenes Fachwissen aus der parallel stattfindenden Vorlesung Informatik Programmieren 1 an und vertiefen es bei der Umsetzung mehrerer Software-Projekte von der Idee, Planung, zu Realisierung	M, F	K3	Sie können eigene Projektergebnisse, technische Entscheidungen und Lösungen fachlich und sprachlich korrekt, adressatengerecht kommunizieren.	M	K3
Die Studierenden...	Kompetenzen	Taxonomiestufen																
Sie können fehlendes Wissen für die Bearbeitung einer Problemstellung identifizieren und rechtzeitig sowie selbstständig die für die Problemlösung notwendigen Informationen beschaffen.	SE	K3																
Sie arbeiten in einem Team aktiv und zielführend zusammen und übernehmen dabei in unterschiedlichen Rollen eine Teilverantwortung für die Erarbeitung der gemeinsamen Projekte.	SO	K3																
Die Studierenden wenden ihr erworbenes Fachwissen aus der parallel stattfindenden Vorlesung Informatik Programmieren 1 an und vertiefen es bei der Umsetzung mehrerer Software-Projekte von der Idee, Planung, zu Realisierung	M, F	K3																
Sie können eigene Projektergebnisse, technische Entscheidungen und Lösungen fachlich und sprachlich korrekt, adressatengerecht kommunizieren.	M	K3																

Modulbezeichnung: Informatikprojekte

Leistungsnachweis	Modulendprüfung	Bewertung	Dauer (Min.)	Gewichtung	Form
	andere	Note		100	gem. Modulvereinbarung
	Leistungsnachweise während dem Semester		Bewertung	Dauer (Min.)	Gewichtung
	-		-	-	-
Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium	Keine				
Lernmaterialien					
Bemerkungen	Bei Gruppenarbeiten beeinflusst die individuelle Leistung die Einzelnoten, d.h. die Noten der Gruppenmitglieder können unterschiedlich ausfallen. Die Inhalte des Moduls können sowohl vor Ort als auch online genutzt werden. Durch die kommunikationslastige Betreuung durch die Dozenten ist vor Ort effizienter und deshalb zu bevorzugen.				