

<b>Modulbezeichnung: Informatik 2</b>	
<b>Modulkürzel</b>	t.BA.XXI.INF2.19HS
<b>ECTS Credits</b>	4
<b>Unterrichts- und Prüfungssprache</b>	Deutsch
<b>Verantwortliche OE</b>	InIT
<b>Modulverantwortung</b>	Elio Bazzi
<b>Rechtliche Grundlagen</b>	Die Modulbeschreibung ist neben Rahmenprüfungsordnung und Studienordnung Teil der Rechtsgrundlage. Sie ist verbindlich. Eine in der ersten Unterrichtswoche des Semesters schriftlich festgehaltene und kommunizierte Modulvereinbarung kann die Modulbeschreibung präzisieren. Die Modulvereinbarung ersetzt nicht die Modulbeschreibung.
<b>Modulausprägung</b>	Typ 3a  2 Lektionen Vorlesung pro Semesterwoche und Klasse + 2 Lektionen Praktikum pro Semesterwoche und Halbkasse
<b>Beschreibung des Moduls</b>	Vertiefung der Programmierkenntnisse aus Informatik 1, sowie Einführung in eine weitere Programmiersprache und ein anderes Programmierparadigma (objektorientierte Programmierung)
<b>Inhalte des Moduls</b>	<p><b>(1) Mehr zu C</b></p> <p><b>Lesen und Schreiben von Dateien</b></p> <p><b>Modulkonzept und Präprozessor</b></p> <p><b>Dynamische Speicherverwaltung</b></p> <p><b>(2) Von C zu C++</b></p> <p><b>Gemeinsamkeiten und Unterschiede</b></p> <p><b>(3) Objektorientierte Programmierung</b></p> <p><b>Objekte und Klassen, Instanzen- und Klassenvariablen</b></p> <p><b>Methoden, Konstruktoren, Überladen</b></p> <p><b>Vererbung und Polymorphie</b></p>
<b>Vorkenntnisse</b>	

## Modulbezeichnung: Informatik 2

Lernziele (Kompetenzen)	<b>Die Studierenden...</b>		<b>Kompetenzen</b>	<b>Taxonomiestufen</b>		
	(1) Die Studierenden kennen auch die fortgeschritteneren Konzepte der Programmiersprache C wie das Lesen und Schreiben von Dateien, das Modulkonzept, den Präprozessor, sowie die Möglichkeiten zur dynamischen Speicherverwaltung.		F, M	K1, K2, K3		
	(2) Die Studierenden wissen, wie die Programmierkonzepte von C in C++ umgesetzt sind und kennen die Erweiterungen von C++ gegenüber C.		F, M	K1, K2, K3		
	(3) Sie kennen die Grundlagen der objektorientierten Programmierung, also etwa den Unterschied zwischen Objekten und Klassen, Instanzen- und Klassenvariablen, ebenso Methoden und Konstruktoren, Vererbung, Polymorphie. Sie können diese Konzepte beim Entwurf und der Implementierung von Programmen einsetzen und wissen, wo sie Dokumentation finden und wie diese eingesetzt wird.		M, F	K1, K2, K3, K4, K5		
Leistungsnachweis	<b>Modulendprüfung</b>	<b>Bewertung</b>	<b>Dauer (Min.)</b>	<b>Gewichtung</b>	<b>Form</b>	
	schriftliche Prüfung	Note	90	80	gem. Modulvereinbarung	
	<b>Leistungsnachweise während dem Semester</b>		<b>Bewertung</b>	<b>Dauer (Min.)</b>	<b>Gewichtung</b>	<b>Form</b>
	schriftlich <i>Bewertete Tests und Praktikumsabgaben. Details siehe Modulvereinbarungen Anfangs Semeseter.</i>		Note		20	gem. Modulvereinbarung
<b>Präsenzverpflichtung im Kontaktstudium</b>	Keine  Bewertete Tests und Praktikumsabgaben. Details siehe Modulvereinbarung Anfangs Semester.					
<b>Lernmaterialien</b>	• Slides					
<b>Bemerkungen</b>						